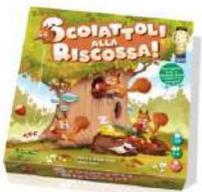
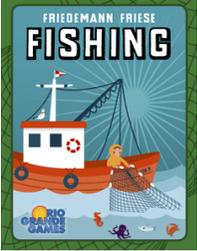
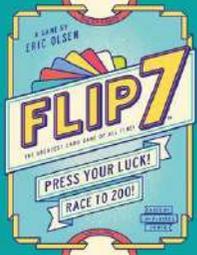
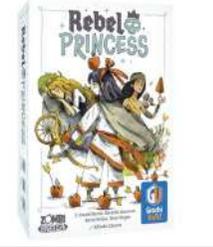
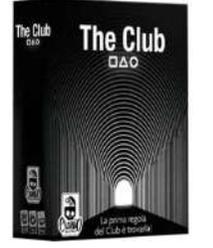
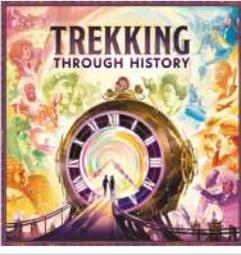
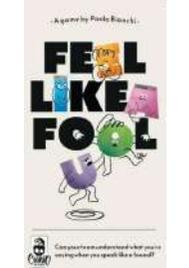
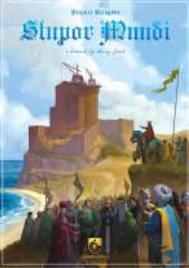
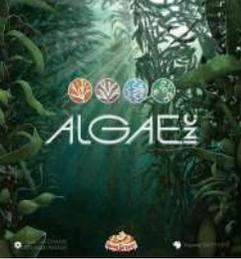


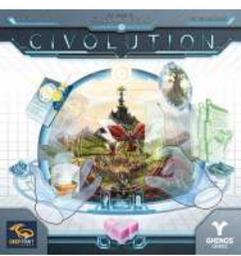
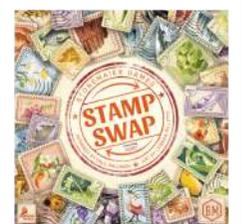
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Caballo	Orso Pilota (stand 8)	Novità 2025	15-20	2-4	6+	Facile	Strategico, Divertente, Cavalli	Un percorso in cui il cavallo più veloce avrà la meglio sugli altri.
	Scoiattoli alla riscossa	CreativaMente (stand 7)	Novità 2025	10	1-4	6+	Facile	Cooperazione, Strategia, Natura	In questo gioco l'obiettivo è recuperare tutte le nocciole che la donnola ha rubato e nascosto prima che la donnola si svegli dal suo sonno.
	13 foglie	Cranio creations (stand 5)	Novità 2025	20	3-6	8+	Facile	Strategia, Carte, Forme e colori	Un gioco di carte dove vince chi per primo finisce le carte, mentre blocchi i tuoi avversari.
	Brick like this	Orso Pilota (stand 8)	Novità 2025	15	2-8	8+	Facile	Mattoncini, Costruzioni, Gara	Un gioco in cui bisogna capire qual'è la figura da costruire, in squadra con un'amico, per le tue migliori creazioni.
	Dorf Romantik - The Duel	BiCO (stand 9)	Novità 2025	30-45	2	8+	Facile	Ambiente, Puzzle, Costruzione	Sfida strategica tra due giocatori, in un mondo in costruzione dove dovrai sfruttare le risorse a tua disposizione.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Fishing	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	30-60	3-5	8+	Facile	Carte, Innesco di presa, Gestione del mazzo	Intrigante gioco di trick building dove l'abilità strategica si intreccia con la fortuna
	Flip7	AV games - Ghenos (stand 6) Giocatori malmostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13)	Novità 2025	20	3-99	8+	Facile	Carte, Strategia	Gioco di carte veloce e coinvolgente
	Happy mochi	BiCO (stand 9)	Novità 2025	20	2-6	8+	Facile	Carte, Gestione della mano	Gioco di carte che porta i giocatori in un universo di dolcezza e strategia
	La via delle spie	BiCO (stand 9)	Novità 2025	10-20	2-4	8+	Facile	Carte, Bluff	Gioco che ti spinge a pensare come una spia, perfetto per chi ama un mix di strategia e competizione leggera
	Landmarks	Orso Pilota (stand 8)	Novità 2025	20	2-10	8+	Facile	Party Game, Cooperativo, Limiti nella Comunicazione	Avventura immersiva fatta di parole, intuizione e strategia

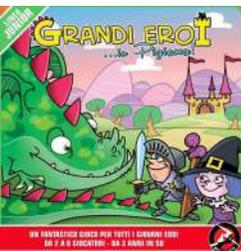
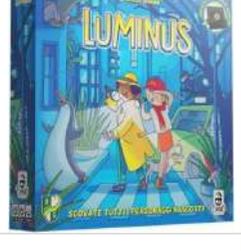
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Notte da brivido	Cranio creations (stand 5)	Novità 2025	45	2-4	8+	Facile	Carte, Puzzle	Gioco da tavolo che trasporta i giocatori in un'atmosfera di mistero e creatività
	Piccioni esplosivi	Cranio creations (stand 5) Pitoti in gioco (stand 3)	Novità 2025	30	2-5	8+	Facile	Carte, Humor, Party game	il tuo compito è nutrire i piccioni avversari per farli esplodere
	Rebel Princess	Giocatori malmostosi (stand 14)	Novità 2025	40	3-6	8+	Facile	Carte, Memoria, Humor, Deduttivo	Ideale per chi cerca un gioco di carte strategico con un tocco di originalità.
	The Club	Cranio creations (stand 5)	Novità 2025	15	2-10	8+	Media	Deduttivo, Carte, Puzzle	Un gioco da tavolo che mette alla prova la tua capacità di deduzione e strategia
	E-mission	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	60-90	1-4	10+	Alta	Gestionale, Cooperativo, Ambiente	Il gioco ti invita a unire le forze con altri giocatori per ridurre le emissioni di CO2

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	La compagnia dell'anello - trick-taking game	CO (stand 9) Giocatori malmostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13)	Novità 2025	20	1-4	10+	Facile	Cooperativo, Carte, Fantasy	Agite come una squadra mentre esplorate la storia di questo emozionante gioco di carte cooperativo
	Monkey palace lego	Montichiari che gioca (stand 13)	Novità 2025	45	2-4	10+	Media	Piazzamento Tessere, Movimento Tridimensionale	La sfida consiste nel costruire le scalinate più spettacolari del palazzo e guadagnare punti banana
	Patata	UV games - Ghenos (stand 6)	Novità 2025	30	2-99	10+	Facile	Humor, Velocità	In Patata! La velocità è tutto: hai la patata in mano? Rispondi in fretta.
	Trekking the World	Montichiari che gioca (stand 13)	Novità 2025	30-60	2-5	10+	Facile	Strategia e tattica	In Trekking the World, da 2 a 5 giocatori competono per diventare i migliori globe trotter
	Trekking trough history	Montichiari che gioca (stand 13)	Novità 2025	30-60	1-4	10+	Facile	Strategia e tattica	un tour di 3 giorni nella storia, in cui viaggerete con una macchina del tempo per migliaia di anni

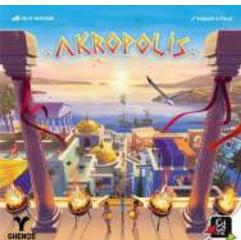
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Bomb busters	IV games - Ghenos (stand 6)	Novità 2025	30	2-5	12+	Media	Collaborativo, Bombe, Capacità decisionale	Un gioco in cui collaborerai per disinnescare delle bombe prima che scada il tempo.
	Bone Wars	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	90	1-4	12+	Alta	Strategia, Pensiero critico, Paleontologia	Ambientato nel 1800, è un gioco in cui sfiderai i tuoi avversari per confermare le tue teorie da esperto paleontologo.
	Feel like a fool	Cranio creations (stand 5)	Novità 2025	20	4-99	12+	Facile	Party Game, Limiti nella Comunicazione	Gioco da tavolo che sfida la tua capacità di comunicare in modi inusuali
	Stupor Mundi	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	90-150	1-4	12+	Alta	Gestionali, Strategia, Castello	Gioco che si distingue per il suo profondo sistema di selezione delle carte.
	Algae.inc	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	90	1-4	14+	Media	Strategia, Carte. Civiltà	Un universo strategico in cui sarai chiamato a guidare uno dei quattro reparti principali della compagnia, specializzata nella trasformazione delle alghe.

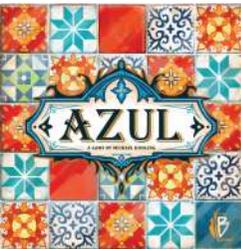
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Arcs	BiCO (stand 9)	Novità 2025	60-120	2-4	14+	Media	Strategia, Carte, Sci-Fi	Un gioco ambientato nello spazio dove sfiderai i tuoi avversari e prendere delle scelte rispetto al tuo futuro.
	Civolution	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	90-180	1-4	14+	Molto Alta	Dadi, Esplorazione, Civilizzazione	Dovrai utilizzare al meglio le tue risorse per far andare avanti la civiltà da te creata.
	Defenders of the wild	Tana dei Goblin (stand 1)	Novità 2025	60-120	1-4	14+	Alta	Abilità, Guerra, Collaborativo	Un gioco in cui collaborare è fondamentale per sopravvivere alle minacce create dall'uomo.
	From the moon	dadodadodici (stand 16)	Novità 2025	90	1-4	14+	Alta	Esplorazione spaziale	Lancia tre missioni di sopravvivenza prima che la vita sulla terra sparisca
	Stamp swap	Montichiari che gioca (stand 13)	Novità 2025	20-60	1-5	14+	Media	Gestionali, Strategia, Piazzamento Tessere	Questo gioco porta il collezionismo di francobolli direttamente sui tavoli da gioco

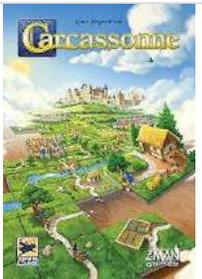
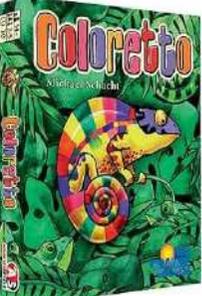
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	That sound game	BiCO (stand 9)	Novità 2025	30-120	2-30	14+	Facile	Party Game, Recitazione, Limiti nella Comunicazione	Gioco che si distingue per la sua natura frenetica e chiassosa
	Bandido	Antro del Drago (stand 4) Giocatori almostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13)		15	1-4	6+	Facile	Cooperativo, Fuga, Strategia	Un gioco cooperativo dove i giocatori cercano di catturare un bandito in fuga.
	Dobble	Montichiari che gioca (stand 13)		15	2-8	6+	Facile	Party Game, Velocità	Un gioco di velocità e osservazione in cui i giocatori devono trovare simboli corrispondenti tra le carte il più rapidamente possibile.
	Dodo	Giocatori malmostosi (stand 14)		10	2-4	6+	Facile	Capacità, Memoria, Animali	Dovrai salvare l'uovo di Dodo che cade lentamente dalle pendici della montagna.
	Dragon ball fusion world card game	Camunia ludica (stand 12)		30	2	6+	Facile	Carte, Competitivo, Battle	Fai combattere i tuoi personaggi preferiti attivando i loro poteri con le carte.

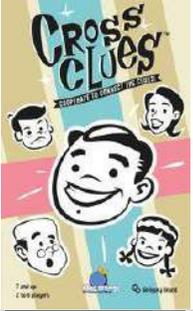
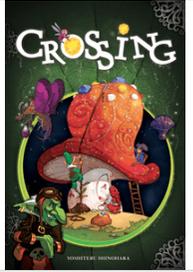
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Grandi eroi in pigiama	Tana dei Goblin (stand 1)		20	2-6	6+	Facile	Memoria, Abbinamento Immagini	Gioco divertente ed educativo di associazioni e storie fantastiche
	Kabuto Sumo	Pitoti in gioco (stand 3)		25	2-4	6+	Facile	Destrezza, Coordinazione	Assumete il ruolo di un duro coleottero con un brutto carattere e qualcosa da dimostrare. mentre combattete per la supremazia sul ring e il vostro posto nel pantheon dei leggendari lottatori.
	Kariba	Giocatori malmostosi (stand 14)		15	2-4	6+	Facile	Carte, Sasso-Carta-Forbice	Divertente gioco di carte che vi porterà tra gli animali della savana
	Luminus	Pitoti in gioco (stand 3)		15	1-5	6+	Facile	Cooperativo	Prendete la vostra fidata torcia e partite alla pazzia ricerca di tutti i personaggi bizzarri nascosti là fuori!
	Micio Mao	Antro del Drago (stand 4)		15-20	2-4	6+	Facile	Carte, Collezione Set, Gatti	Un gioco di carte e collezione set con gatti.

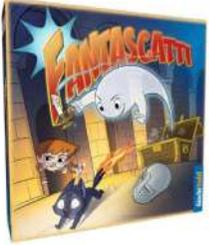
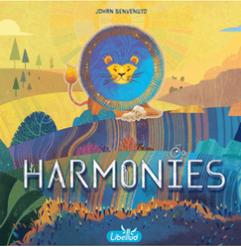
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Micro Macro Kids Aspiranti Detective	BiCO (Stand 9)		15-45	1-4	6+	Facile	Cooperazione, Mappa, Osservazione, Logica	Microstorie per scoprire tanti misteri diversi sulla grande mappa della città
	Mlem	Giocatori malmostosi (stand 14) Il tempio ludico (stand 15)		20	2-4	6+	Facile	Bambini, Animali, Divertimento	Un gioco divertente per bambini dove gli animali sono protagonisti e i giocatori devono completare missioni semplici e divertenti.
	One piece card game starter deck	Camunia ludica (stand 12)		30	2-8	6+	Facile	Carte collezionabili	Crea la tua ciurma, salta sulla tua nave, e dai battaglia agli altri equipaggi
	Pirata splash	BiCO (Stand 9)		20	2-4	6+	Facile	Bambini, Pirati, Acqua	Un gioco di destrezza e velocità con pirati.
	Slapzi	Tana dei Goblin (stand 1)		10	2-8	6+	Facile	Carte, Party game	Lo scopo del gioco è quello di essere il primo a liberarsi di tutte le carte

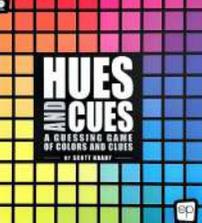
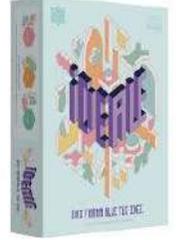
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Takoyaki	Pitoti in gioco (stand 3)		20-30	2-4	6+	Facile	Strategia, Destrezza, Intuitivo	Un gioco per tutte le età, in cui dovrai cucinare velocemente e soddisfare tutti gli ordini dei clienti.
	Topito	Giocatori malmostosi (stand 14)		15	2-4	6+	Facile	Destrezza, Animali, Bambini	Gioco di strategia e destrezza, dove ogni giocatore dovrà impilare le sagome dei personaggi circensi
	13 indizi	Pitoti in gioco (stand 3)		30	2-6	8+	Facile	Deduttivo, Mistero, Memoria	Un gioco investigativo, pieno di colpi di scena, dove dovrai risolvere enigmi.
	Affamati	Antro del Drago (stand 4)		30	2-4	8+	Facile	Famiglia, Cibo, Divertimento	Un gioco divertente e veloce dove i giocatori devono nutrire i loro personaggi.
	Akropolis	Tana dei Goblin (stand 1)		30-45	2-4	8+	Media	Costruzione, Tessere, Antica Grecia	Costruisci una città greca antica con tessere esagonali.

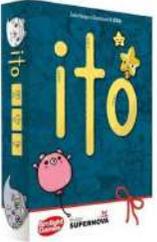
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Attenti al lupo	Il tempio ludico (stand 15)		30	3-10	8+	Facile	Party, Deduzione, Lupi	Un gioco di deduzione sociale in cui i giocatori assumono i ruoli di abitanti di un villaggio e cercano di scoprire chi tra loro è un lupo mannaro.
	Azul	Giocatori malmostosi (stand 14) Tana dei Goblin (stand 1) Montichiari che gioca (stand 13)		30-45	2-4	8+	Media	Piazzamento Tessere, Arte, Portogallo	Un gioco di piazzamento tessere ispirato all'arte delle piastrelle portoghesi.
	Block Key	Il tempio ludico (stand 15)		30	2-4	8+	Facile	Famiglia, Puzzle, Costruzione	Un gioco di strategia e conflitto in cui i giocatori controllano branchi di lupi e competono per il controllo del territorio.
	Bonbons	Montichiari che gioca (stand 13)		10	2-6	8+	Facile	Carte, Memoria, Sfida	Un gioco in cui si dovranno tener conto delle carte pescate e delle sequenze di colori, vince chi ha ottenuto 5 bonbon.
	Bonsai	Pitoti in gioco (stand 3)		30-45	2-4	8+	Media	Costruzione, Giardino, Giappone	Un gioco di costruzione e gestione di un giardino giapponese.

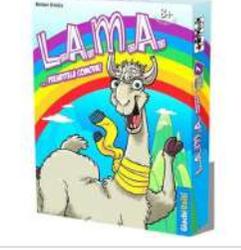
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Carcassonne	Labyrinth (stand 11)		35	2-5	8+	Media	Piazzamento Tessere, Controllo del Territorio, Classico	Un classico gioco di piazzamento tessere e controllo del territorio.
	Cat in the box	Il tempio ludico (stand 15)		30	2-4	8+	Media	Deduzione, Strategia, Gatti	Un gioco di deduzione e strategia con gatti.
	Codex Naturalis	Antro del Drago (stand 4)		20-30	2-4	8+	Media	Costruzione, Botanica, Medioevo	Un gioco di costruzione di un libro di botanica medievale.
	Coffee rush	Il tempio ludico (stand 15) Montichiari che gioca (stand 13)		30-45	2-4	8+	Media	Gestione Risorse, Produzione, Caffè	Un gioco di gestione risorse e produzione di caffè.
	Coloretto	Il tempio ludico (stand 15)		30	2-5	8+	Facile	Famiglia, Carte, Colori	Un gioco di carte in cui i giocatori collezionano set di colori per guadagnare punti, cercando di evitare colori non desiderati.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Cross clues	Tana dei Goblin (stand 1) Antro del Drago (stand 4) Il tempio ludico (stand 15)		10-15	2-6	8+	Facile	Parole, Deduzione, Cooperativo	Un gioco di parole e deduzione cooperativo.
	Crossing	Antro del Drago (stand 4)		15-20	3-6	8+	Media	Raccolta Risorse, Bluff, Strategia	Un gioco di raccolta risorse e bluff.
	Dice Throne	Pitoti in gioco (stand 3)		20-40	2-6	8+	Media	Combattimento	Dice Throne è un gioco al cardiopalma, dal ritmo incalzante, che si basa sull'abilità nel giocare con le carte e nel manipolare i dadi.
	Draftosaurus	Montichiari che gioca (stand 13)		15	2-5	8+	Facile	Famiglia, Dinosauri, Drafting	I giocatori creano il miglior parco di dinosauri.

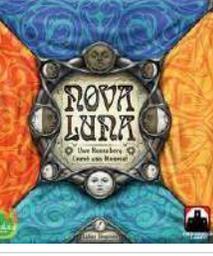
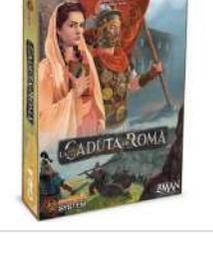
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Fantascatti	Giocatori malmostosi (stand 14)		20	2-8	8+	Facile	Bambini, Carte, Destrezza	Un gioco da tavolo ideale per chi ama le sfide di riflessi e osservazione
	Forest	Antro del Drago (stand 4)		20-30	2-4	8+	Media	Costruzione, Bosco, Magia	Un gioco di costruzione di un bosco incantato.
	Hanabi	Montichiari che gioca (stand 13)		30	2-5	8+	Media	Carte, Memoria, Gestione della Mano	Gioco cooperativo che richiede strategia e comunicazione
	Harmonies	Antro del Drago (stand 4) Giocatori malmostosi (stand 14)		30-45	2-4	8+	Media	Musica, Composizione, Creatività	Un gioco di musica e composizione.
	Hens	Il tempio ludico (stand 15)		30	2-5	8+	Facile	Famiglia, Carte, Gallina	Un gioco di carte in cui i giocatori collezionano galline e cercano di creare il miglior pollaio possibile.

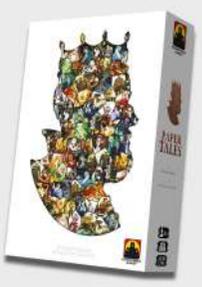
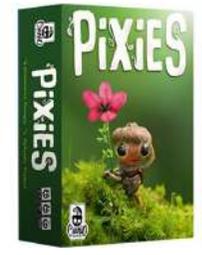
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Hilo	Montichiari che gioca (stand 13)		30	2-6	8+	Facile	Carte, Per Famiglie	Un gioco di carte che si impara in un attimo
	Honga	Montichiari che gioca (stand 13)		45	2-5	8+	Media	Preistoria, Piazzamento Tessere	La tribù della tigre dai denti a sciabola cerca un nuovo capo!
	Hues and Cues	Pitoti in gioco (stand 3)		30	3-10	8+	Facile	Party, Colori, Comunicazione	Un gioco di comunicazione basato sui colori.
	Ideale	dadodadodici (stand 16)		15-60	2-12	8+	Media	Deduttivo, Destrezza, Party	Gioco che stimolerà la vostra capacità creativa e di costruzione
	Insalata di punti	Tana dei Goblin (stand 1)		15-30	2-6	8+	Media	Carte, Collezione Set, Strategia	Un gioco di carte e collezione set.

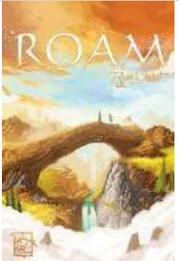
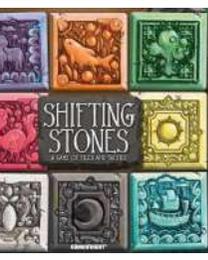
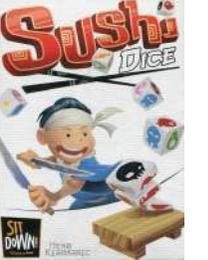
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Intrighi a corte	Giocatori malmostosi (stand 14)		20-30	2-5	8+	Semplice	Carte, Medievale	Giocate le vostre carte al tavolo della regina e nei domini dei vostri avversari
	Isle of Skye	Il tempio ludico (stand 15)		60	2-5	8+	Media	Strategia, Costruzione, Isola	Un gioco di costruzione e commercio in cui i giocatori espandono i loro territori sull'isola di Skye, guadagnando punti per le loro conquiste.
	Ito	Montichiari che gioca (stand 13)		10	2-8	8+	Facile	Party Game, Cooperativo	Gioco da tavolo cooperativo che invita a esplorare opinioni e confronti in modo dinamico e coinvolgente.
	Just One	Giocatori malmostosi stand 14) Il tempio ludico (stand 15) Tana dei Goblin (stand 1)		20	3-7	8+	Facile	Parole, Cooperativo, Party Game	Un gioco di parole cooperativo.
	Karak	Tana dei Goblin (stand 1) Antro del Drago (stand 4) Giocatori almostosi (stand 14) Creativamente (stand 7)		45-60	2-5	8+	Media	Esplorazione, Combattimento, Dungeon	Un gioco di esplorazione e combattimento in un dungeon.

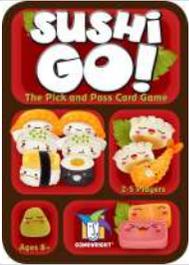
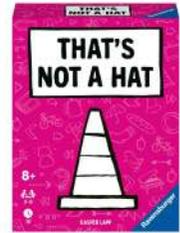
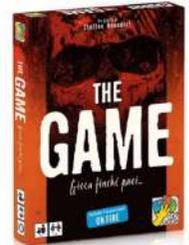
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	King of Tokyo	Antro del Drago (stand 4) Giocatori malmostosi (stand 14)		30	2-6	8+	Media	Dadi, Combattimenti, Mostri Giganti	Un gioco di dadi e combattimenti tra mostri giganti.
	Kingdomino	Giocatori malmostosi (stand 14)		15	2-4	8+	Facile	Piazzamento tessere, Strategia leggera	Piazzamento tessere per espandere il proprio regno con diversi paesaggi.
	Kites	Giocatori malmostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13)		10-15	2-6	8+	Facile	Cooperativo, Destrezza, Coordinazione	Un gioco cooperativo di destrezza e coordinazione.
	L.A.M.A.	Il tempio ludico (stand 15) Montichiari che gioca (stand 13)		20	2-6	8+	Facile	Famiglia, Carte, Divertimento	Un gioco di carte divertente e veloce in cui i giocatori cercano di liberarsi di tutte le loro carte prima degli altri.
	La montagna incantata	BiCO (stand 9)		30-45	2-4	8+	Media	Avventura, Magia, Montagna	Un gioco di avventura e magia su una montagna incantata.

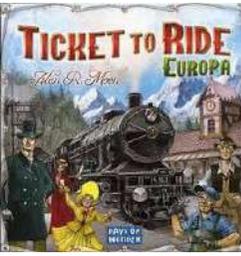
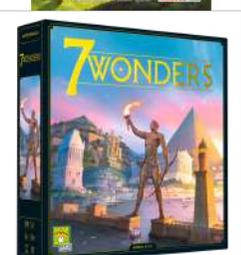
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Le strade di inchiostro	Il tempio ludico (stand 15)		30	1-8	8+	Facile	Famiglia, Disegno, Costruzione	Un gioco di disegno e costruzione in cui i giocatori tracciano strade e collegano edifici su un foglio di carta per creare la città migliore.
	Majesty	Montichiari che gioca (stand 13)		20-40	2-4	8+	Facile	Carte, Collezione Set, Aste	In Majesty vi ritroverete in lizza per il trono e per riuscire ad essere eletto nuovo re
	Mangia Preda Chiama	Giocatori malmostosi (stand 14)		15-20	2-5	8+	Facile	Carte, Party Game, Deduttivo	Gioco che ti immerge in un mondo selvaggio dove i grandi predatori inseguono le creature più piccole
	Misty	Antro del Drago (stand 4)		20-30	2-4	8+	Media	Carte, Strategia, Mistero	Un gioco di carte e strategia con nebbia e misteri.
	My shelfie	Tana dei Goblin (stand 1)		30-45	2-4	8+	Media	Organizzazione, Collezione, Oggetti	Un gioco di organizzazione e collezione di oggetti su uno scaffale.

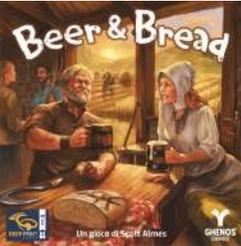
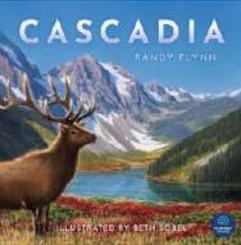
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Namiji	Antro del Drago (stand 4)		45-60	2-5	8+	Media	Esplorazione, Avventura, Mare	Un gioco di esplorazione e avventura in mare.
	Nova Luna	Antro del Drago (stand 4) Montichiari che gioca (stand 13)		30	1-4	8+	Facile	Famiglia, Luna, Puzzle	Un gioco di piazzamento tessere basato sulle fasi lunari.
	Oh my pigeon	Pitoti in gioco (stand 3)		15	2-5	8+	Facile	Carte, Divertente, Strategia	Un gioco dove il tuo obiettivo è raccogliere il maggior numero di piccioni per diventare il re del pollaio.
	Pandemic	dadodadodici (stand 16) inth (stand 11) Il tempio ludico (stand 15)		45	2-4	8+	Media	Cooperativo, Gestione Crisi, Malattie	Un gioco cooperativo dove i giocatori lavorano insieme per fermare la diffusione di virus mortali e trovare cure per salvarli.
	Pandemic caduta di Roma	dadodadodici (stand 16)		45-60	1-5	8+	Media	Strategia, Dadi, Cooperativo	Questo gioco è ideale per chi ama le sfide strategiche e desidera esplorare un periodo storico affascinante

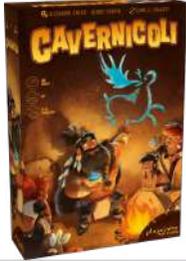
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Paper Tales	Il tempio ludico (stand 15)		30	2-5	8+	Facile	Famiglia, Carte, Storia	Un gioco di carte e strategia in cui i giocatori costruiscono il loro regno attraverso l'uso di carte personaggio e risorse.
	Perudo	dadodadodici (stand 16) Labyrinth (stand 11)		30	2-6	8+	Facile	Bluff, Astuzia	Un gioco con pochissime regole, che vi farà dubitare di chiunque
	Pixies	Montichiari che gioca (stand 13)		30	2-5	8+	Facile	Carte, Per Famiglie	Un gioco da tavolo che vi invita a entrare in un universo incantato dove la strategia e la fortuna si intrecciano
	Pozioni esplosive	Montichiari che gioca (stand 13)		30-45	2-4	8+	Media	Combinazione, Creazione, Pozioni Magiche	Un gioco di combinazione e creazione di pozioni magiche.
	Project L	Antro del Drago (stand 4)		20-40	1-4	8+	Media	Puzzle, Costruzione, Tessere	Un gioco di puzzle e costruzione con tessere.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Roam	Il tempio ludico (stand 15)		30	2-4	8+	Facile	Famiglia, Esplorazione, Puzzle	Un gioco di esplorazione e puzzle in cui i giocatori reclutano e muovono personaggi su una mappa per scoprire nuovi territori.
	Savernake Forest	Il tempio ludico (stand 15)		30	1-4	8+	Facile	Famiglia, Natura, Animali	Un gioco di natura e animali in cui i giocatori esplorano una foresta, collezionano risorse e cercano di creare un ecosistema equilibrato.
	Shifting stones	Tana dei Goblin (stand 1)		20-30	1-5	8+	Media	Puzzle, Spostamento Tessere, Strategia	Un gioco di puzzle e spostamento tessere.
	Sulle orme di Darwin	Tana dei Goblin (stand 1)		30	2-5	8+	Facile	Nautica, Animali, Educativi	gioco da tavolo semplice da imparare e perfetto per le serate in famiglia
	Sushi dice	Tana dei Goblin (stand 1)		15	2-6	8+	Facile	Dadi, Abilità, Sushi	Un gioco di dadi e abilità con tema sushi.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Sushi go	Yrinyth (stand 11) Tana dei Goblin (stand 1)		15	2-5	8+	Facile	Carte, Collezione Set, Sushi	Un gioco di carte e collezione set con tema sushi.
	Takenoko	BiCO (stand 9)		45	2-4	8+	Media	Gestione Risorse, Coltivazione, Bambù	Un gioco di gestione risorse e coltivazione di bambù.
	That's not a hat	BiCO (stand 9)		20	3-8	8+	Facile	Party, Memoria, Divertimento	Un gioco di memoria e bluff.
	The game	Montichiari che gioca (stand 13)		20	1-5	8+	Facile	Carte, Cooperativo, Limiti nella Comunicazione	In The Game dovrete riuscire a cooperare con il resto dei giocatori per disfarvi dell'intero mazzo di gioco
	Throw Throw Burrito XXL	Pitoti in gioco (stand 3)		15	2-6	8+	Facile	Destrezza, Cooperazione	Si tratta di una combinazione tra un gioco di carte e duelli all'ultimo sangue, dove i giocatori si sfidano faccia a faccia collezionando carte, guadagnando punti e tirandosi addosso... dei giganteschi Burrito!

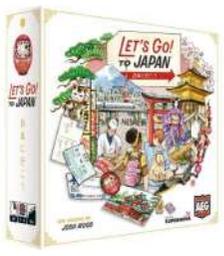
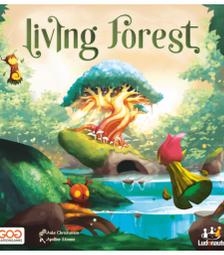
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Ticket to ride Europa	BiCO (stand 9)		30-60	2-5	8+	Media	Strategia, Ferrovia, Europa	Un gioco di strategia ferroviaria in cui i giocatori costruiscono linee ferroviarie attraverso l'Europa, accumulando carte treno e completando tratte3.
	Tilt	BiCO (stand 9)		20-30	2-4	8+	Media	Destrezza, Coordinazione, Flipper	Un gioco di destrezza e coordinazione ispirato ai classici flipper, dove i giocatori devono evitare che la pallina vada in tilt4.
	Trio	Antro del Drago (stand 4) Giocatori mmostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13)		15-20	2-5	8+	Media	Carte, Memoria, Tris	Un gioco di carte e memoria dove i giocatori cercano di formare tris di carte uguali.
	Wandering Towers	Antro del Drago (stand 4) CreativaMente (stand 9) Giocatori malmmostosi (stand 14)		30	2-4	8+	Facile	Famiglia, Torri, Magia	I giocatori costruiscono torri magiche in un mondo fantastico.
	7 wonders	Antro del Drago (stand 4) Tana dei Goblin (stand 1) Giocatori malmmostosi (stand 14)		30	2-7	10+	Media	Strategia, Carte, Civiltà	Un gioco di carte strategico dove i giocatori costruiscono una civiltà.

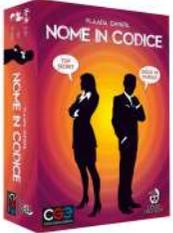
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	7 wonders duel	Antro del Drago (stand 4)		30	2	10+	Media	Strategia, Carte, Due giocatori	Versione per due giocatori di 7 Wonders, con meccaniche di gioco uniche.
	Alta società	Antro del Drago (stand 4)		20	3-5	10+	Facile	Aste, Competizione, Lusso	Un gioco di aste dove i giocatori competono per beni di lusso.
	Beer & bread	Montichiari che gioca (stand 13)		30-45	2	10+	Media	Strategia, Carte, Medievale	Un gioco in cui sarai un capovillaggio e dovrai pianificare attentamente la raccolta e l'immagazzinamento delle risorse.
	Big Shot	BiCO (stand 9)		45	2-4	10+	Media	Strategia, Controllo del Territorio, Competizione	Un gioco di strategia dove i giocatori competono per il controllo di quartieri.
	Cascadia	Giocatori malmostosi (stand 14) Tana dei Goblin (stand 1)		30-45	1-4	10+	Media	Piazzamento Tessere, Natura, Habitat	Un gioco di piazzamento tessere e costruzione di habitat naturali.

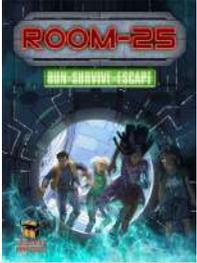
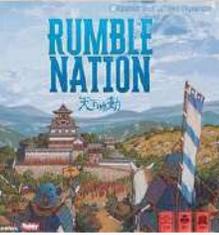
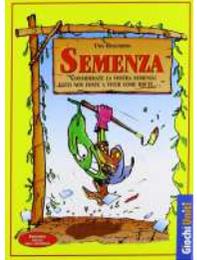
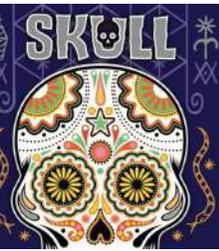
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Cavernicoli	Montichiari che gioca stand 13) Tana dei Goblin (stand 1)		45-60	2-4	10+	Media	Sopravvivenza, Gestione Risorse, Preistoria	Un gioco di sopravvivenza e gestione risorse ambientato nella preistoria.
	Challengers	Il tempio ludico (stand 15)		45	2-8	10+	Media	Strategia, Torneo, Carte	Un gioco di strategia di carte in cui i giocatori partecipano a tornei per conquistare territori e guadagnare punti.
	Ciarlatani di Quedlinburgo	Montichiari che gioca (stand 13)		45	2-4	10+	Facile	Strategia, Pozioni, Medioevo	Dovrai creare pozioni ed essere più bravo degli altri ciarlatani.
	Colpiamoci a vicenda con spade finte	Pitoti in gioco (stand 3)		15	2-6	10+	Facile	Destrezza, Coordinazione	Preparati a un'esperienza di gioco mai vista prima! Colpiamoci a Vicenda con Spade Finte è il party game che mescola strategia, divertimento e duelli con spade in gommapiuma per creare una sfida esilarante e ricca di adrenalina.
	Forest shuffle	Tana dei Goblin (stand 1)		30-45	2-4	10+	Media	Carte, Gestione Risorse, Foresta	Un gioco di carte e gestione risorse ambientato in una foresta.

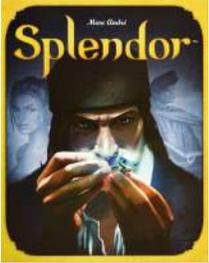
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Gli insospettabili	Antro del Drago (stand 4)		30-45	2-4	10+	Media	Deduzione, Investigazione, Mistero	Un gioco di deduzione e investigazione.
	Glow	Pitoti in gioco (stand 3)		45	2-4	10+	Media	Strategia, Fantasy, Magia	Un gioco in cui padroneggerai dei poteri per far tornare la luce al villaggio.
	Golden Cup	dadodadodici (stand 16)		60	2-6	10+	Semplice	Gestione della mano, Sportivo, Fantasy	In questo gioco il vostro compito è sviluppare una squadra vincente, scovando i migliori talenti e gestendo le risorse con saggezza
	Heat	Giocatori malmostosi (stand 14)		30-60	1-6	10+	Media	Gestione della Mano, Corse, Azioni Simultanee	In questo gioco i piloti possono scegliere di competere in una singola gara o immergersi nel "Sistema Campionato" per vivere un'intera stagione
	Hidden Leaders	Antro del Drago (stand 4)		30-45	2-4	10+	Media	Deduzione, Strategia, Fazioni Segrete	Un gioco di deduzione e strategia con fazioni segrete.

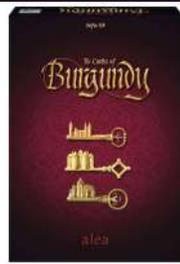
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Intarsia	Montichiari che gioca (stand 13)		40-60	2-4	10+	Media	Astratto, Puzzle Collezione Set	Gioco di ottimizzazione e gestione delle risorse che ti sfida a dimostrare la tua maestria nell'arte dell'intarsio ligneo
	Istanbul dadi	Tana dei Goblin (stand 1)		30-45	2-4	10+	Media	Dadi, Commercio, Strategia	Una versione con dadi del classico gioco di commercio Istanbul.
	Kanagawa	Il tempio ludico (stand 15)		45	2-4	10+	Media	Strategia, Arti, Dipinti	Un gioco di strategia ambientato in una scuola d'arte giapponese dove i giocatori creano i loro dipinti attraverso l'uso di carte e tessere.
	King of Monster island	Giocatori malmostosi (stand 14)		45-60	1-5	10+	Media	Avventura, Combattimento, Dadi, Cooperativo	In questo gioco i giocatori impersonano colossali mostri intenti a collaborare per sconfiggere un Boss titanico
	L'Assedio di Runedar	dadodadodici (stand 16)		60-90	1-4	10+	Media	Combattimento, Fantasy, Dadi, Gioco Cooperativo	Gioco cooperativo, in cui insieme dovrete sconfiggere goblin, orchi e troll

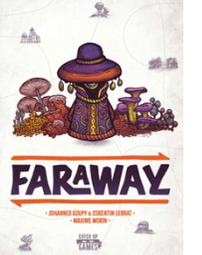
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Let's go! to Japan	Pitoti in gioco (stand 3)		45-60	1-4	10+	Media	Viaggio, Carte, Giappone	Assumi il ruolo di un viaggiatore che pianifica meticolosamente la propria vacanza da sogno nel cuore del Giappone e scopri le sue meraviglie.
	Living forest	Tana dei Goblin (stand 1)		45-60	2-4	10+	Media	Costruzione, Difesa, Foresta Magica	Un gioco di costruzione e difesa di una foresta magica.
	Master Thief	dadodadodici (stand 16)		15-20	3-6	10+	Facile	Strategia, Sabotaggio, Ladri	Nel gioco devi raccogliere un bottino, ma devi fare attenzione alle carte di sicurezza e agli altri ladri
	Matterhorn	Antro del Drago (stand 4)		45-60	2-4	10+	Media	Scalata, Avventura, Montagna	Un gioco di scalata e avventura sulla montagna Matterhorn.
	Monstrolicious	BiCO (stand 9)		30-45	2-4	10+	Media	Gestione Risorse, Creazione, Mostri	Un gioco di gestione risorse e creazione di mostri.

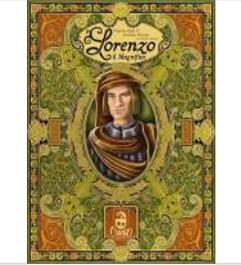
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Nome in codice	Giocatori malmostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13)		15	2-8	10+	Media	Parole, Deduzione, Party Game	Un gioco di parole e deduzione.
	Nome in codice XXL	Tana dei Goblin (stand 1)		15	2-8	10+	Media	Parole, Deduzione, Party Game	Una versione gigante di Nome in codice.
	Onitama	Giocatori malmostosi (stand 14)		15-20	2	10+	Facile	Movimento a schema, Griglia	Questo gioco offre un'esperienza raffinata, dove ogni mossa può determinare l'esito della partita
	Red cathedral	Montichiari che gioca (stand 13)		30-120	1-4	10+	Alta	Gestionali, Dadi, Economia	Opera d'arte ludica che combina strategia, storia e competizione
	Roadkill	Antro del Drago (stand 4)		30-45	2-4	10+	Media	Corse, Sopravvivenza, Strade Pericolose	Un gioco di corse e sopravvivenza su strade pericolose.

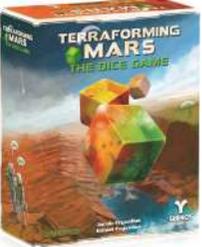
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Room 25	Antro del Drago (stand 4) Il tempio ludico (stand 15)		30	1-6	10+	Media	Avventura, Mistero, Fuga	Un gioco d'avventura in cui i giocatori cercano di scappare da una prigione futuristica, affrontando diverse stanze con trappole e sfide.
	Rumble Nation	BiCO (stand 9)		30-45	2-4	10+	Media	Strategia, Controllo del Territorio, Giappone Feudale	Un gioco di strategia e controllo del territorio in Giappone feudale.
	Semenza	Antro del Drago (stand 4)		30-45	2-4	10+	Media	Carte, Collezione Set, Piante	Un gioco di carte e collezione set con semi e piante.
	Shamans	Pitoti in gioco (stand 3)		40	3-5	10+	Media	carte	Shamans è un gioco di deduzione, di gestione carte con ruoli nascosti ad ambientazione fantasy.
	Skull	Giocatori malmostosi (stand 14)		15-45	3-6	10+	Facile	Bluff, Carte, Aste	Un gioco che incarna la quintessenza del bluff e del rischio

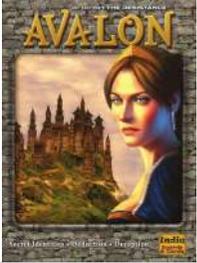
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Splendor	Antro del Drago (stand 4) Giocatori malmostosi (stand 14)		30	2-4	10+	Media	Collezione Set, Commercio, Gemme	Un gioco di collezione set e commercio di gemme.
	Star fighter	dadodadodici (stand 16)		20-40	1-4	10+	Media	Dadi, Miniature, Sci-fi	Un gioco che combina l'emozione del lancio dei dadi con il combattimento tattico
	The crew	Montichiari che gioca (stand 13)		20	2-5	10+	Facile	Carte, Cooperativo, Scenari	In questo gioco si deve collaborare per completare missioni e superare sfide, utilizzando un mazzo di carte diviso in quattro semi
	Unmatched	Antro del Drago (stand 4) Tana dei Goblin (stand 1) dadodadodici (stand 16) Giocatori malmostosi		20-40	2-4	10+	Media	Combattimento, Asimmetrico, Miniature	Un gioco di combattimento asimmetrico con miniature, dove personaggi leggendari si sfidano in battaglie epiche.
	Dungeons & Dragons 5E	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	10+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Fantasy, avventura, magia	Il primo gioco di ruolo, un classico del fantasy: avventure, luoghi misteriosi e tanti misteri

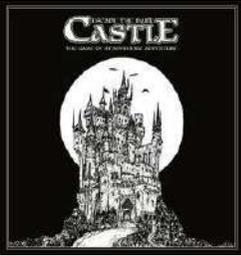
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	After US	Montichiari che gioca (stand 13)		40-60	1-6	12+	Media	Strategia, Carte, Civiltà	Un gioco in cui dovrai guidare una tribù di scimmie, in un'ambientazione futura, dove forza e tecnologia si uniscono per primeggiare sugli altri.
	Bunny kingdom	Antro del Drago (stand 4)		45-60	2-4	12+	Media	Piazzamento, Controllo del Territorio, Conigli	Un gioco di piazzamento e controllo del territorio con conigli.
	Captain Flip	Giocatori malmostosi (stand 14) Montichiari che gioca (stand 13) Pitoti in gioco (stand 3)		45	2-5	12+	Media	Avventura, Pirati, Tesoro	Un gioco di esplorazione e avventura in alto mare.
	Casting shadow	Tana dei Goblin (stand 1)		30-60	2-4	12+	Media	Strategia, Dark Fantasy, Animali	In un'ambientazione fantasy in cui dovrai sopravvivere raccogliendo risorse, imparare incantesimi ed evocare compagni fedeli.
	Castles of Burgundy	Giocatori malmostosi (stand 14)		70-120	1-4	12+	Media	Dadi, Strategia, Costruzione	Un gioco a fasi e punti, dove dovrai sopravvivere con l'agricoltura e il commercio.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Decrypto	Antro del Drago (stand 4)		30-45	3-8	12+	Media	Parole, Codici Segreti, Deduzione	Un gioco di parole e codici segreti.
	Faraway	Giocatori malmostosi (stand 14)		45-60	2-4	12+	Media	Esplorazione, Sopravvivenza, Pianeta Alieno	Un gioco di esplorazione e sopravvivenza su un pianeta alieno.
	Fiesta de Los Muertos	Giocatori malmostosi (stand 14)		15	4-8	12+	Facile	Party Game, Deduttivo, Giochi di Parole	Perfetto per chi ama i giochi da tavolo cooperativi e desidera un'esperienza di gioco coinvolgente e riflessiva
	Furnace	Il tempio ludico (stand 15) Montichiari che gioca (stand 13)		45	2-4	12+	Media	Strategia, Industria, Economia	Un gioco di strategia industriale in cui i giocatori gestiscono fabbriche, acquistano risorse e migliorano la loro produzione per massimizzare i profitti.
	Genesis	dadodadodici (stand 16)		40-100	1-5	12+	Media	Combattimento, Tattica	Un'esperienza di combattimento e conquista territoriale in modo rapido e immediato

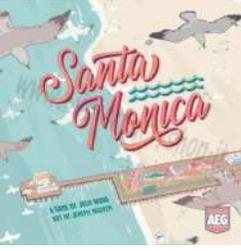
COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Great Western Trail	Giocatori malmostosi (stand 14)		75-150	1-4	12+	Alta	Gestionali, Gestione della mano, Strategia	Pianificate le vostre azioni con saggezza e sfruttate al massimo ogni decisione per percorrere la pista che vi condurrà alla vittoria
	Lorenzo il magnifico	Montichiari che gioca (stand 13)		60-120	2-5	12+	Alta	Gestionali, Dadi, Carte, Storici	In questo gioco i giocatori vestono i panni di nobili famiglie che competono per il prestigio e il potere
	Pandorum	dadodadodici (stand 16)		45	2-4	12+	Media	Gestione delle carte, Negoziazione	Un gioco da tavolo strategico di fantascienza con elementi di colonizzazione planetaria
	Paperback	Il tempio ludico (stand 15)		45	2-5	12+	Media	Strategia, Parole, Costruzione	Un gioco di costruzione di parole in cui i giocatori creano parole con le carte per guadagnare punti e acquistare nuove lettere.
	Sky team	Antro del Drago (stand 4) Montichiari che gioca (stand 13) Pitoti in gioco (stand 3) Tana dei Goblin		20	2	12+	Media	Cooperativo, Lancio di Dadi	Gioco collaborativo di dadi, in cui tu e il tuo partner impersonate pilota e co-pilota

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Tele Sketch	Giocatori malmostosi (stand 14)		30	4-8	12+	Facile	Party Game, Humor, Carta e Penna	Gioco di disegno spirato al classico "telefono senza fili"
	Terraforming mars the dice game	Tana dei Goblin (stand 1)		60-90	1-4	12+	Alta	Dadi, Costruzione, Marte	Una versione più rapida e semplice del celebre gioco di costruzione di motori, dove i giocatori utilizzano dadi per terraformare Marte1.
	Warhammer 40k introgame	Camunia ludica (stand 12)		30 - 180	2-4	12+	media	Wargame con miniature	Gioca con il celebre gioco wargame di miniature
	3 draghi al buio	Montichiari che gioca (stand 13)		30	2-6	14+	Media	Strategia, Carte, Fantasy Game	Un gioco di carte in cui raccogliere punti per poter creare lo "stormo" più forte e avere la meglio sugli avversari.
	Apothebakery	Pitoti in gioco (stand 3)		60-90	1-4	14+	Media	Strategia, Fantasy, Medioevo	Crea pozioni e sconfiggi i nemici, tra dungeon pericolosi e mostri pronti a colpirti quando meno te lo aspetti.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Avalon	Labyrinth (stand 11)		30-60	5-10	14+	Media	Deduzione Sociale, Leggende, Camelot	Un gioco di deduzione sociale ambientato nel leggendario regno di Camelot.
	Black Rose Wars Rebirth	Giocatori malmostosi (stand 14)		90-120	1-4	14+	Alta	Battaglie Magiche, Controllo del Territorio, Fantasy	Un gioco di battaglie magiche e controllo del territorio.
	Blood Rage	dadodadodici (stand 16) Giocatori malmostosi (stand 14)		60-90	2-4	14+	Alta	Strategia, Vichinghi, Combattimenti	Un gioco di strategia vichinga con combattimenti epici.
	Brass	Giocatori malmostosi (stand 14)		90	2-4	14+	Alta	Strategia, Civiltà, Storia	Sarai un imprenditore operativo durante la Rivoluzione Industriale Inglese e dovrai progettare, costruire e sviluppare fabbriche e profitti.
	Cthulhu Death May Die	Giocatori malmostosi (stand 14)		90-120	1-5	14+	Alta	Platform, Strategico, Collaborativo	Sconfiggi i mostri con l'aiuto dei tuoi compagni e sfruttando i poter dei tuoi personaggi.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Escape the dark Castle	Tana dei Goblin (stand 1)		30-45	1-4	14+	Media	Avventura, Fuga, Horror	Un gioco di avventura e fuga da un castello oscuro.
	Escape the dark sector	Tana dei Goblin (stand 1)		45	1-4	14+	Media	Dadi, Avventura, Carte, Horror, Sci-Fi	Un gioco da tavolo cooperativo che vi immergerà in un'avventura di fantascienza
	Fantasy pub	Montichiari che gioca (stand 13)		30-60	2-4	14+	Semplice	Dadi, Fantasy, Eventi	Un gioco da tavolo strategico e veloce in cui i giocatori impersonano creature mitologiche
	It's a wonderful world	Tana dei Goblin (stand 1)		45-60	1-5	14+	Media	Costruzione Civiltà, Gestione Risorse, Strategia	Un gioco di costruzione di civiltà e gestione risorse.
	Magic The Gathering (mazzi commander)	dadodadodici (stand 16) Lez Nerd (stand 17)		30	2	14+	Media	Carte collezionabili	Gioco di carte collezionabili in cui i giocatori evocano incredibili creature e lanciano potenti magie per sconfiggere i loro nemici

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Mesos	Pitoti in gioco (stand 3)		90	2-4	14+	Difficile	Strategia, Mitologia, Conflitto	Un gioco di controllo del territorio con divinità e miti.
	Neta - tanka	dadodadodici (stand 16)		60-90	1-5	14+	Media	Gestionale, Civilizzazione	Gioco di strategia e unità tribale
	Primal	Giocatori malmostosi (stand 14)		60-90	1-4	14+	Molto Alta	Avventura, Cooperativo, Combattimento	Gioco caratterizzato da combattimenti basati sulle carte, personalizzazione dei personaggi e miniature
	Ready set bet	Giocatori malmostosi (stand 14)		45-60	2-9	14+	Facile	Dadi, Scommesse, Bluff	Un gioco che combina abilmente strategia e fortuna attraverso quattro round intensi
	Sagrada	Pitoti in gioco (stand 3)		30-40	1-4	14+	Facile	Puzzle, Dadi, Arte	Un gioco in cui potrai creare una vetrina variopinta e colorata con l'uso della strategia e il lancio dei dadi.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Santa Monica	Antro del Drago (stand 4)		40-60	2-4	14+	Media	Costruzione, Gestione, Spiaggia	Un gioco di costruzione e gestione di una spiaggia californiana.
	Scythe	Giocatori malmostosi (stand 14)		90 - 115	1 - 5	14+	Alta	Gestione risorse, costruzione motore, controllo del territorio, miniature	Gioco ambientato in un'Europa alternativa degli anni '20, in un'epoca di guerra e di agricoltura, di cuori spezzati e ingranaggi arrugginiti. Ogni giocatore guida una fazione che cerca di diventare la più ricca e potente nell'Europa orientale.
	Seti	Tana dei Goblin (stand 1)		40-160	1-4	14+	Alta	Gestionali, Sci-fi, Complesso	Questo gioco ti mette al comando di un'istituzione scientifica dedicata alla ricerca di tracce di vita extraterrestre
	The Grimm Foresta	Montichiari che gioca (stand 13)		45-60	2-4	14+	Facile	Gestionale	In questo gioco dovrete dimostrare a tutto il reame fatato di essere i migliori costruttori di abitazioni
	War of Whisper	dadodadodici (stand 16)		60	2-4	14+	Alta	Strategia, Tattica	un gioco competitivo di profonda strategia, trame nascoste e lealtà mutevoli

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	Dungeons & Dragons 5E	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Fantasy, avventura, magia	Il primo gioco di ruolo, un classico del fantasy: avventure, luoghi misteriosi e tanti misteri
	City of Mist	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Hurban fantasy, mitologia, azione	Gioca nei panni di persone comuni scelte da miti e leggende per diventare le loro incarnazioni mortali. Vai alla ricerca della verità e dei tuoi simili muovendoti tra le strade di una città scura e corrotta, in cui la realtà è solo
	:Otherscape	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Cyberpunk, ribelli, tecnologia e magia	Combatti il sistema con la magia e la tecnologia in un futuro distopico in cui i poteri mitici sono riemersi, solo per essere trasformati in armi da corporazioni e sindacati.
	Legend in the Mist	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Fantasy, avventura, magia	Racconta una storia da raccontare accanto al fuoco, in cui gli abitanti del villaggio e altri improbabili eroi intraprendono una missione in un mondo sconosciuto, pieno di pericoli e misteri.
	Warhammer Fantasy	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Fantasy, dark	Riunite la vostra combriccola, create i vostri (anti)eroi e preparatevi a farvi strada tra maligna corruzione, intrighi e terribili creature pronte a distruggervi.

COPERTINA	TITOLO	DIMOSTRATORE	Novità 2025	Durata (min)	N. Giocatori	ETÀ	DIFFICOLTÀ'	CATEGORIA	DESCRIZIONE
	REM Beyond Dreaming	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Onirico, azione, mistero	Vesti i panni dei Dreamfolk, attraversa i confini dei sogni e metti in gioco i tuoi ricordi. Gioco in fase di sviluppo (sessione con l'autore)
	7th Sea	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Pirati, cappa e spada, tamarraggine	intrighi, magia, amore e avventura! Preparatevi a entrare in un mondo di pirateria, diplomazia, archeologia ed esplorazione, dove moschettieri, bucanieri e corsari si fondono con antiche stregonerie e civiltà perdute, tra segreti celati nelle ombre e mostri nascosti sotto gli occhi di tutti.
	I wan't to play an NPC	Take a Play (in biblio)		60-120	2-5	14+	Gioco di Ruolo	Gioco di Ruolo, Comico, persone normali, fantasy	i giocatori si ritrovano a coprire i panni meno convenzionali di qualunque avventura. Invece che impersonare Paladini, Stregoni o i più celebri archetipi di eroe, infatti, interpreteranno i bistrattati e inconseguenziali NPC (Non playable-character), solitamente abbandonati ad un tragico destino di sfondo.